

LÆRINGSSTØTTENDE AKTIVITETER PÅ BASE 3 SKOLEÅRET 2019-2020

Våre læringsstøttende aktiviteter skal være lystbetonte, lekpregede og gi mestringsfølelse. Aktivitetene i denne kategorien skal være godt planlagte og understøtte skolens arbeid med de grunnleggende ferdighetene lesing, regning, skriving, digitale ferdigheter og muntlige ferdighetene. Aktivitetene skal være preget av lek og kun fungere som repetisjon eller overlæring av skolens faglige temaer.

På base 3 har vi karakterisert følgende aktiviteter som læringsstøttende aktiviteter skoleåret 2019-2020:

PERIODE 2 (01.12 – 28.02)

Læringsstøttende aktiviteter	Grunnleggende ferdighet og mål	Ledes av
REA - TV	Digitale og muntlige ferdigheter Mål: Kreativitet, skaperfølelse, kommunikasjon, bli trygg bruker av digitale verktøy.	Mathias Morisbak Kompetanse: Bachelor i filmproduksjon.
Nysgjerrigper	Muntlige ferdigheter Mål: Forske på noe man undrer seg over ved å følge nysgjerrigpermetoden.	Brian Nerlandseem